

Козацькі забави

Мета: розширити знання учнів про запорізьких козаків, їх традиції, побут, звичаї. Виховувати шанобливе ставлення до запорожців, спонукати до наслідування їх кращих рис характеру: добродушності, безкорисливості, товариськості, бажання завжди прийти на допомогу.

Розвивати фізичні якості дітей, спритність, кмітливість, активність.

– Сьогодні ми проведемо змагання для учнів, у якому учасникам потрібно буде продемонструвати сильний характер і найкращі фізичні якості.

– Ми зібралися, щоб переконатися, що наші учні є нащадками славного козацького роду, що в наших жилах тече кров сміливих, відважних, розумних людей – вільних козаків.

Сьогодні свято, конкурс нині,
сьогодні все козацтво тут.

І в цьому залі радість лине,
козацькі ігри всіх нас ждуть

Ми роду козацького діти,
ми любимо сонце і квіти,
і сонце нам шле свій привіт.

Ми роду козацького діти,
землі української цвіт.

– На вас чекають складні випробування. Сьогодні ви проявите силу, спритність, швидкість, кмітливість, уважність, витривалість.

– Ну, що ж, будемо розпочинати. Наші славні предки – козаки запорозькі – жили куренями. Йдучи в бій, кожен курінь вибирав собі наказного курінного отамана.

– Отож, зараз поділимося на дві команди. Кожна команда має придумати вибрати отамана і придумати собі назву.

– Отамани, ви маєте дбати про козаків свого куреня. Тому перший конкурс перевірити, у якого отамана сильніша рука. Просимо до столу. Покажіть свою силу.

1. Конкурс отаманів «Сильна рука»

Виходять отамани, сідають за стіл, ліктями руки ставлять на стіл, хто переважить чию руку. Переможець отримує 1 бал.

2. Конкурс для дівчат-козачок «Сірниковий»

– Слово «козак» означає вільний, тому наступне завдання викласти з сірників слово «козак».

– Ой, які ж сміливі, спритні та винахідливі наші дівчата-козачки! Молодці!

– Коли приймали в козаків, новачок повинен був осідлати дикого коня без сідла й вуздечки, і, сівши чолом до хвоста, проскакати полем і повернутися неушкодженим. Якщо він «на дикому лошаку скакав», то це означало, що він у козаки годиться.

– Отже, кінь для козака – вірний товариш.

Тому наступне змагання..

3. Конкурс «Стрибки на «конях»

За сигналом ведучого перший учасник пробігає відстань до стільця, до нього прив'язаний «кінь» - гімнастична палка, бере її між ноги і повертається до куреня. На «коня» сідає другий учасник. Шепер вони удвох «ідуть» до крісла, потім утрюх і т.д. Виграє той курінь, який у повному складі «об'їде» навколо стільця і повернеться на місце.

4. Конкурс «Сильні і швидкі»

Участь беруть два учасники від куреня. Козаки мають якнайшвидше надути повітряні кульки, так щоб вони лопнули, або щоб кулька була найбільша. Хто швидше надує отримає 1 бал.

5. Конкурс «Забави кашоварів».

Від кожної команди по 2 учасники. Приготування каші. Слід якомога швидше відділити горох, квасолу, кукурудзу.

6. Конкурс «Козацька кмітливість»

Учні поділяються парами, беруться за руки. відвівши їх в сторони. Між лобами треба покласти повітряну кульку. Пари рухаються приставними кроками до протилежного боку, а потім назад до своєї команди. Естафету передають, поклавши кульку між лобами наступної пари. Виграє команда, яка першою закінчить рух.

7. Конкурс «Повзунець»

По команді перші гравці навприсядки(руки складені на ліктях) проходять вказану відстань, вертаються до своїх гравців, передають естафету наступному ігрові. перемагає та команда, яка швидко і вправно прийшла до фіналу.

Виконавши цей конкурс ви познайомились з козацьким танцем який так і називається «повзунець»

8. Конкурс «Одягни козака»

На стільчику лежать різні елементи одягу, потрібно вибрати і вдіти козака в сорочку, шаравари, пояс, шапку, чоботи. Вдівать по черзі. Кожна дитина одягає інший елемент одягу.

9. Конкурс «Дуйбол»

Хто швидше покотить повітряну кульку. Всі учасники по черзі «ведуть» повітряну кульку до вказаного місця і повертаються назад, передаючи естафету наступному гравцеві. Виграє та команда, яка найшвидше впорається з завданням.

10. Конкурс «Пліч-о-пліч із товаришем».

Затиснувши м'яч плечима, учасники долають відстань. У кінці естафети передають м'яч наступній парі учасників.

11. Конкурс «Засвіти вежу».

Підбігти до уявної вежі (кульки), прикріпити зірочку та повернутися назад.

12. Конкурс «Влуч у ціль».

На відстані 5-7 м від команд стоять відра, в які треба влучити картоплею. Перемагає та команда, яка збрала найбільше картоплі

13. Конкурс «Стрибання у мішках»

Та команда, всі учасники якої швидше прострибають у мішках перемагає.

Вердикт журі.

Щоб бути вірними синами козацького роду, треба жити за заповідями запорізьких козаків.

1. *Сміливі будьте, козачата!*
2. *Даруйте Україні вірність.*
3. *У старших учіться захищати домівку рідну й людську гідність.*
4. *Не кажи «не вмію», а кажи «навчуся».*
5. *Менший старшому – вірний друг, а старший меншому – рідний батько.*
6. *Завжди цінуйте братерство і згоду, бо ви – нащадки козацького роду.*
7. *Козак – це чесна, смілива людина, найдорожча йому Батьківщина.*

Нагородження учасників.

*Добрим світиться, козачата!
Даруйте Україні вірність,
Довічно вчіться захищати
Домівку рідну й людську гідність.
І до того ж літ багато
На любов і згоду.
Хай не буде переводу
Козацькому роду!*

– Наше свято підійшло до кінця. Іще раз вітаємо вас зі святом і бажаємо успіхів!

– Ось і закінчилися змагання. Наші команди довели, що вони – гідні нащадки славного козацького роду, справжні козаки.

<i>№ пп</i>	<i>Курінь Конкурс</i>	<i>Кіль- кість балів</i>		
<i>1.</i>	<i>Сильна рука</i>			
<i>2.</i>	<i>Сірниковий</i>			
<i>3.</i>	<i>Стрибки на «конях»</i>			
<i>4.</i>	<i>Сильні і швидкі</i>			
<i>5.</i>	<i>Забави кашоварів</i>			
<i>6.</i>	<i>Козацька кмітливість</i>			
<i>7.</i>	<i>Повзунець</i>			
<i>8.</i>	<i>Одягни козака</i>			
<i>9.</i>	<i>Дуйбол</i>			
<i>10.</i>	<i>Пліч-о-пліч із товаришем</i>			
<i>11.</i>	<i>Засвіти вежу</i>			
<i>12.</i>	<i>Вчуч в ціль</i>			
<i>13.</i>	<i>Стрибання у мішках</i>			
	<i>Всього балів</i>			